PATVIRTINTA

Alytaus r. Simno gimnazijos direktoriaus

 2022 m. rugsėjo 21 d. įsakymu Nr. V-115

**ALYTAUS R. SIMNO GIMNAZIJA**

**STEAM veiklų planas**

**2022-2023 m. m.**

**Tikslas.** Didinti mokinių susidomėjimą gamtos mokslais, informacinėmis technologijomis, matematika, ekonomika, ugdyti mokinių tiriamojo darbo, eksperimentavimo, kūrybiškumo ir kitas kompetencijas.

**Uždaviniai:**

1. Skatinti mokinių domėjimąsi STEAM mokslų srityse.
2. Sukurti sąlygas gerinti STEAM mokslų ugdymo(si) kokybę, siekiant kiekvieno mokinio pažangos.
3. Stiprinti neformaliojo švietimo sistemą, patrauklumą, mokinių įsitraukimą.
4. Skatinti inovatyvias STEAM iniciatyvas bendradarbiaujant su partneriais.
5. Stiprinti mokinių karjeros planavimo kompetencijas.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Veiklos pavadinimas** | **Priemonės** | **Įgyvendinimo laikotarpis** | **Atsakingi asmenys** |
| **MOKYKLOS INFRASTRUKTŪRA** |
| 1. | STEAM erdvių kūrimas | Gimnazijos teritorijoje įkurtos STEAM  kūrėjų erdvės (kabinetuose naudojami prie interneto prijungti kompiuteriai, mikroskopai, jų įrenginiai, interaktyvios lentos, įkurtos dvi augalų augimo stebėjimo erdvės). | Lapkričio mėn. |  |
| 2. | Kilnojamų STEAM ekspozicijų kūrimas | Ne mažiau kaip 3 kartus per metus gimnazijos erdvėse parengti laikinus stendus su mokinių darbais, veiklų rezultatais, pagamintų produktų ekspozicijomis | Visus mokslo metus | Visi STEAM dalykų mokytojai |
| 3.  | Projekto rengimas. | Ilgalaikis projektas „Sėk, augink, tyrinėk“ | Visus mokslo metus |  |
| **VERTINIMAS** |
| 1. | Vertinimo metodų aptarimas ir įgyvendinimas ugdymo procese | 1.Visi mokytojai parengia vertinimo aprašus, kuriuose numatoma, kaip bus vertinami STEAM ugdymo metu atlikti mokinių darbai2. Su vertinimo tvarka supažindinami vaikai, tėvai.3. Vertinimui ir įsivertinimui bus naudojamos IKT priemonės4. Kartą per pusmetį mokytojai aptars mokinių rezultatus STEAM ugdymo srityje. | Visus mokslo metus | Visi STEAM dalykų mokytojai |
| **DARBUOTOJŲ PROFESINIS TOBULĖJIMAS** |
| 1. |  |  |  |  |
| 2. | Kvalifikacijos kėlimas | Sudalyvauta bent 1 kvalifikacijos kėlimo renginyje, skirtame STEAM ugdymui. | Visus mokslo metus | Visi STEAM dalykų mokytojai |
| 3. | Profesinis orientavimas STEAM srityje | Įgyvendinant STEAM veiklų planą, teikti informaciją mokiniams apie STEAM karjeros galimybes. | Visus mokslo metus | Visi STEAM dalykų mokytojai |
| **RYŠIAI** |
| 1. | Bendradarbiavimas su Alytaus r. gimnazijomis. | Mokiniai dalyvavo bent 2 STEAM tiriamosiose veiklose. Į gamtamokslių laboratoriją atvyks kitų gimnazijų mokiniai ir vyks bendros veiklos. | Visus mokslo metus | Visi STEAM dalykų mokytojai |
| 2. | Bendradarbiavimas su Alytaus kolegija. | Vykdoma ,,Ateities inžinerijos” programa. | Visus mokslo metus |
|     3. | NVŠ būrelis | Dalyvauja gimnazijos mokiniai | Visus mokslo metus | Būrelio vadovė |
| **UGDYMO PROGRAMŲ PRITAIKYMAS** |
| 1. | Neformaliojo ugdymo integravimas su formaliuoju ugdymu. | Būrelis, skirtas pradinių klasių mokiniams ir robotikos būrelis (2 val.) | Visus mokslo metus | J. Mikelionienė |
| 2. | Tiriamosios veiklos organizavimas ugdymo procese | 1–4 kl. mokiniai bent kartą per mėnesį atliko STEAM srities eksperimentus;5– II kl. mokiniai atlieka STEAM srities eksperimentus pagal iš anksto dalykų mokytojų numatytus ilgalaikius ugdymo planus (tiriamosios veiklos skaičius priklauso nuo savaitės pamokų skaičiaus). | Visus mokslo metus | Dalykų mokytojai |
| **MOKYMAS** |
| 1. | STEAM darbo grupės susirinkimai, kurių metu aptariami mokinių pasiekimai. | Kartą per pusmetį aptariama mokinių mokymosi pažanga STEAM dalykų srityje. | Visu mokslo metus | Realinių mokslų metodinė grupėPagal ugdymo planą |
| 2. | STEAM dienų organizavimas | Organizuotos dvi STEAM dienos 1–4 kl. (netradicinio ugdymo diena „Diena kitaip“) ir 5–IV kl. mokiniams (realinių mokslų savaitė) | Visus mokslo metus |
| 3. | Mokinių dalyvavimas konkursuose | Mokiniai dalyvavo bent viename renginyje, kuriame integruojami STEAM dalykai | Visus mokslo metus | Visi dalykų mokytojai |
| 4. | Edukacijos STEAM ugdymą įgyvendinančiose institucijose | Mokiniai dalyvavo 2–3 edukacijose, kuriose buvo atliekamos STEAM veiklos | Visus mokslo metus | Visi mokyklos mokytojai |